

RETNINGSLINJER FOR KORPSDRILLKONKURRANSER

KORPSDRILL NMF
12.10.2021



INNHOOLD

	Side:
DEL 1 - RETNINGSLINJER FOR KORPSDRILL	
1.0 Kategorier og klasser	3
2.0 Aldersklasser og divisjoner	3
3.0 Lengde på musikk og program	5
4.0 Bekledning og effekter	6
5.0 Poengtrekk, brudd og skader	7
6.0 Akrobatiske momenter	8
7.0 Bedømming	8
8.0 Generelt	9
9.0 Deltakelse på NM	9
10.0 Deltakelse på internasjonale mesterskap	9
11.0 Dispensasjoner	10
DEL 2 - KLASSER I KORPSDRILL	
TWIRLING	
12.0 Solo 1 Baton	11
13.0 Solo 2 Baton	12
14.0 Solo 3 Baton	13
15.0 Solo X Strut	14
16.0 Twirl Duet	16
17.0 Twirl Team	17
DRILLDANS	
18.0 Drilldans solo	18
19.0 Kortprogram	19
20.0 Drilldans duett	21
21.0 Drilldans tropp	22
22.0 Pom Pons	23
23.0 Twirling Corps	24
MAJORETTES	
24.0 Traditional Majorettes Corps	25
25.0 Exhibition Majorette Corps	27
26.0 Parade Corps	28
27.0 Showtwirl Corps	30
28.0 Batonflag Team	32

DEL 1 - RETNINGSLINJER FOR KORPSDRILL

1.0 KATEGORIER OG KLASSER

Drillkonkurranser i NMF regi er delt inn tre hovedkategorier:

Twirling	Koreografi til standard NBTA musikk, sammensatt av kombinasjoner innen drill- og kroppsteknikk. Det konkurreres i følgende klasser: Solo 1 Baton Solo 2 Baton Solo 3 Baton Solo X Strut Twirl Duet Twirl Team
Drilldans	Koreografi til selvvalgt musikk, kombinasjon av drill- og danseteknikk. I klassen Pom Pons benyttes poms (dusker). Det konkurreres i følgende klasser: Drilldans solo Kortprogram Drilldans duett Drilldans tropp Pom Pons Twirling Corps
Majorettes	Koreografi til selvvalgt musikk, kombinasjon av marsjering og dansetrinn, drillteknikk, formasjoner og forflytninger. I klassen Showtwirl Corps benyttes dans og ikke marsjering. Det konkurreres i følgende klasser: Traditional Majorettes Corps Exhibition Majorette Corps Parade Corps Showtwirl Corps Batonflag Team

2.0 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER

2.1 ALDERSKLASSER

Ingen drillere under 6 år kan delta på drillkonkurranser i NMF, og man må ha fylt 6 år på selve konkurransedagen. Drillere under 8 år skal i solo stille i Aspirant, men kan stille i alle aldersklasser i tropp. I Aspirant gis det dommerkommentarer/veiledning samt premier til alle deltakere, men ingen poeng eller plassering. Aspirant har ingen øvre aldersgrense.

Aldersinndelingen følger det internasjonale reglementet, og for å finne riktig aldersklasse skal man ta utgangspunkt i alderen drilleren har 31. desember kalenderåret konkurransen arrangeres. Eksempel: På drillkonkurranser i 2021 er det drillerens alder per 31. desember 2021 som avgjør hvilken aldersklasse drilleren skal stille i.

Solo	Aspirant	Alder fra og med 6 år
	Juvenile	Alder fra og med 8 til og med 10 år
	Preteen	Alder fra og med 11 til og med 13 år
	Junior	Alder fra og med 14 til og med 16 år
	Senior	Alder fra og med 17 til og med 20 år
	Adult	Alder fra og med 21 år

Arrangør har anledning til å invitere til konkurranse med egne gutteklasser etter følgende aldersinndeling:

	Junior menn	Alder fra og med 11 til og med 16 år
	Senior menn	Alder fra og med 17 år
Duett	Juvenile	Sammenlagt alder fra og med 16 til og med 21 år
	Preteen	Sammenlagt alder fra og med 22 til og med 25 år
	Junior	Sammenlagt alder fra og med 26 til og med 33 år
	Senior	Sammenlagt alder fra og med 34 år

Drilldans tropp og Twirl Team:

Aspirant	Gjennomsnittsalder fra og med 6 år
Juvenile	Gjennomsnittsalder fra og med 8 til og med 10,99 år
Preteen	Gjennomsnittsalder fra og med 11 til og med 12,99 år
Junior	Gjennomsnittsalder fra og med 13 til og med 15,99 år
Senior	Gjennomsnittsalder fra og med 16 år

Pom pons og Twirling Corps:

Åpen	Ingen aldersinndeling
------	-----------------------

Majorettes:

Aspirant	Gjennomsnittsalder fra og med 6 år
Juvenile	Gjennomsnittsalder fra og med 8 til og med 11,99 år
Preteen	Gjennomsnittsalder fra og med 12 til og med 13,99 år
Junior	Gjennomsnittsalder fra og med 14 til og med 16,99 år
Senior	Gjennomsnittsalder fra og med 17 år

2.2 DIVISJONER

	KATEGORI	KLASSE	ALDRERSKLASSE	DIVISJONER
SOLO	Twirling	Solo 1 Baton	Aspirant	<i>Ingen</i>
			Juvenile	Beginner - Intermediate
			Preteen	Beginner - Intermediate - Advanced
			Junior	Beginner - Intermediate - Advanced
			Senior	Beginner - Intermediate - Advanced
			Adult	Intermediate - Advanced
		Solo 2 Baton	Preteen	Beginner - Intermediate - Advanced
			Junior	Beginner - Intermediate - Advanced
			Senior	Beginner - Intermediate - Advanced
			Adult	Intermediate - Advanced
		Solo 3 Baton	Preteen	<i>Ingen</i>
			Junior	<i>Ingen</i>
			Senior	<i>Ingen</i>
			Adult	<i>Ingen</i>
		Solo X Strut	Aspirant	<i>Ingen</i>
			Juvenile	Beginner - Intermediate
			Preteen	Beginner - Intermediate - Advanced
			Junior	Beginner - Intermediate - Advanced
			Senior	Beginner - Intermediate - Advanced
		Drilldans	Drilldans solo	Preteen
	Junior			Intermediate - Advanced
	Senior			Intermediate - Advanced
	Adult			Intermediate - Advanced
Kortprogram	Junior		<i>Ingen</i>	
	Senior		<i>Ingen</i>	
	Adult		<i>Ingen</i>	

DUETT	Twirling	Twirl Duet	Juvenile	Beginner - Intermediate
			Preteen	Intermediate - Advanced
			Junior	Intermediate - Advanced
			Senior	Intermediate - Advanced
	Drilldans	Drilldans duett	Preteen	Intermediate - Advanced
			Junior	Intermediate - Advanced
Senior			Intermediate - Advanced	
TROPP	Twirling	Twirl Team	Aspirant	<i>Ingen</i>
			Juvenile	<i>Ingen</i>
			Preteen	<i>Ingen</i>
			Junior	2. divisjon - 1. divisjon
			Senior	2. divisjon - 1. divisjon
	Drilldans	Drilldans tropp	Aspirant	<i>Ingen</i>
			Juvenile	<i>Ingen</i>
			Preteen	<i>Ingen</i>
			Junior	3. divisjon - 2. divisjon - 1. divisjon
			Senior	2. divisjon - 1. divisjon
		Pom Pons, Twirling Corps	Åpen	<i>Ingen</i>
	Majorettes	Traditional Maj. Corps Exhibition Maj. Corps Parade Corps, Showtwirl Corps, Batonflag Team	Aspirant	<i>Ingen</i>
			Juvenile	<i>Ingen</i>
			Preteen	<i>Ingen</i>
			Junior	<i>Ingen</i>
Senior			<i>Ingen</i>	

Ved lav påmelding er det ikke anledning for konkurransearrangør til å slå sammen aldersinndelinger, men det kan være aktuelt å gjennomføre konkurransen med færre divisjoner. Hvis det er færre enn 3 påmeldte i Beginner og/eller Intermediate, kan de bli slått sammen. Hvis det er færre enn 3 påmeldte i 2. og/eller 3. divisjon, kan de bli slått sammen. *Eksempel: To påmeldte i 3. div. og én påmeldt i 2. div., blir tre påmeldte i 3. div.*

Ved sammenslåing av divisjoner skal deltakerne bli informert senest 2 uker før konkurransen. Ved sammenslåing skal alltid den sammenslåtte divisjonen kalles opp etter den laveste divisjonen ett eller flere av startnumrene var påmeldt i. Advanced og 1. divisjon skal uansett påmelding ikke slås sammen med en annen divisjon.

3.0 LENGDE PÅ MUSIKK OG PROGRAM

Musikkvalg skal tilpasses utøvernes alder og nivå, det skal ikke benyttes musikk med uanstendig tekst/ vokal. Selvvalgt musikk skal være av profesjonell lyd kvalitet. Undersøk om arrangør ønsker musikken tilsendt på forhånd eller medbrakt konkurransen. Musikken merkes etter instruks fra informasjon fra arrangør. Deltakerens instruktør eller leder skal alltid ha en ekstra kopi av musikken for hånden. I klasser der standard musikk benyttes, er arrangør ansvarlig for å medbringe riktig musikk.

Skulle en feil med musikken oppstå, har deltakeren(e) rett til én ny start i de tilfeller hvor det tekniske/ musikkkanlegget er skyld i feilen. I slike tilfeller skal både deltaker og musikken være lett tilgjengelig for ny opptreden, på en tid som hoveddommer bestemmer.

Konkurranseprogram skal ha en bestemt lengde, avhengig av hvilken klasse/divisjon man stiller i. I klassene der tidtaking starter og slutter ved salute, så starter dommeren tidtaking idet saluten åpnes, og avslutter tidtakingen når saluten «lukkes». Startnummeret får bedømmelse for alt som gjøres på konkurransegulvet, unntatt inngang og utgang.

KLASSE	LENGDE	VALG	TIDTAKING	
			Starter ved	Slutter ved
<u>SOLO</u>				
Solo 1 Baton preteen, junior, senior, adult	01:30 - 02:00	Standard	Salute	Salute
Solo 1 Baton aspirant, juvenile	01:00 - 02:00	Standard	Salute	Salute
Solo 2 Baton	01:30 - 01:45	Standard	Salute	Salute
Solo 3 Baton	01:00 - 01:45	Standard	Salute	Salute
Solo X Strut	01:30 - 02:00	Standard	1. bevegelse	Salute
Drilldans solo	02:00 - 02:30	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Kortprogram		Standard	Ingen	
<u>DUETT</u>				
Twirl Duet	01:45 - 02:00	Standard	Salute	Salute
Drilldans duett junior, senior	02:00 - 02:30	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Drilldans duett preteen	01:30 - 02:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
<u>TROPP</u>				
Twirl Team preteen, junior, senior	02:30 - 03:00	Standard	Salute	Salute
Twirl Team aspirant, juvenile	01:00 - 02:00	Standard	Salute	Salute
Drilldans tropp preteen, junior, senior	02:30 - 03:30	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Drilldans tropp aspirant, juvenile	01:00 - 02:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Pom Pons	02:30 - 03:30	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Twirling Corps	04:00 - 05:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Traditional Majorettes Corps	02:00 - 03:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Exhibition Majorette Corps	02:00 - 03:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Parade Corps preteen, junior, senior	03:00 - 04:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Parade Corps aspirant, juvenile	02:00 - 03:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Showtwirl Corps preteen, junior, senior	03:00 - 04:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Showtwirl Corps aspirant, juvenile	02:00 - 03:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt
Batonflag Team	02:00 - 03:00	Selvvalgt	Musikk start	Musikk slutt

4.0 BEKLEDNING OG EFFEKTER

Brudd på retningslinjene vil føre til poengtrekk. Kostymet og andre effekter må være i god stand. Det anbefales at alle utøvere prøver fullstendig kostyme før konkurransedeltakelse.

4.1 KOSTYME

4.1.1 Kostyme/ bekledning bør i størst mulig grad understreke musikkens karakter og tema. I kategorien Traditional Majorettes Corps skal troppen stille i korpsuniform, evt. tilhørende cape og hatt. Det er tillatt å benytte sko i stedet for støvletter (jf pkt. 4.2). I Batonflag Team benyttes uniform eller uniformsinspirert antrekk. I Kortprogram benyttes sort basisdrakt / turndrakt / ballettdrakt.

4.1.2 Kostymet skal være anstendig. Drakten skal ikke ha for høy benskjæring eller for dyp utringning foran. Antrekk hvor midjen foran med bar hud tilsiktet eller utilsiktet synes under fremførelsen, er ikke tillatt. Utringning bak skal ikke være lenger ned enn til navlehøyde. Deltakere bør sørge for at drakten dekker undertøyet. BH-stropper kan vises dersom de inngår som en naturlig del av kostymet, og bør da være hudfargede, gjennomsiktige eller av samme farge som kostymet.

4.1.3 Deler av antrekket kan ikke tas av og plasseres på gulvet, bortsett fra i Showtwirl Corps der dette er tillatt.

- 4.2 **SKO**
Deltakere skal benytte skotøy. Anbefalt skotøy er; drillsko, ballett-/ dansesko, turnsko/ tåhetter. Joggesko, vanlig skotøy eller å opptre barbert er ikke tillatt. Skoene bør ha lik form og farge for alle deltakerne som stiller i samme tropp/ duett. Unntak: i Pom Pons der det kan benyttes annet fottøy.
- 4.3 **SMYKKER**
Smykker, ringer eller ur er ikke tillatt, bortsett fra diskret, inntilsittende ørepynt. Piercing i ansiktet må tapes til før konkurransen.
- 4.4 **HÅR/ HODEPLAGG**
Utøvernes hår skal ikke være til hinder ved utføring av momenter i programmet. Hodeplagg må festes godt og kan ikke tas av og/ eller bli brukt som en effekt under opptreden. Unntak fra denne regelen er i Showtwirl Corps.
- 4.5 **TAPE**
Det er tillatt med tape på stav, men denne kan ikke dekke mer enn 1/2 staven.
- 4.6 **TALKUM/ KLISTER**
Talkum o.l. kan benyttes, men er ikke tillatt å ta med inn på konkurransegulvet. Bruk av klister er ikke tillatt.
- 5.0 POENGTREKK, BRUDD OG SKADER**
Det er satt opp retningslinjer og krav til de ulike kategoriene og klassene, for at koreografer og instruktører følger lik mal for utarbeidelse av program. Slik kan konkurransen kunne bedømmes ut fra et felles utgangspunkt. Se også punkt 7.0.
- 5.1 **POENGTREKK**
Poengtrekk er satt opp i tilknytning til krav og retningslinjer for innhold, men også for å kvalitetssikre fremførelse og gjennomføring. Det er ønskelig at deltakere fremfører sine startnummer med størst mulig kvalitet og med program tilpasset utøverens nivå. Poengtrekk fra dommerne bør ikke sees på som straff, men en veiledning og hjelp til videre arbeid for instruktør og koreograf, sammen med utøveren.
- Se de respektive klassene for oversikt over hvilke poengtrekk som gjelder. I Kortprogram, Solo 1 Baton, Solo 2 Baton, Solo 3 Baton, Solo X Strut og Twirl Duet kan det være aktuelt at drillere fremfører sitt nummer samtidig med et annet startnummer, men i forskjellige baner. Dersom en drillstav fra en annen bane får en driller til å miste sin stav, skal det ikke telles som et mist. I Twirling- og Drilldansklassene vil balansestøtting generelt og hånden i gulvet under illusions betraktes som Delvis fall. I alle klasser unntatt Pom pons, vil solister eller duetter med mer enn 5 stavmist og tropper med mer enn 10 stavmist, få et ekstra poengtrekk på 2 poeng.
- 5.2 **BRUDD I UTFØRELSEN**
Dersom en deltaker bryter utførelsen og ikke fullfører programmet, eller forlater konkurransegulvet før programmet er fullført, vil det ikke bli gitt poeng for fremførelsen. Dersom brudd i utførelsen skyldes forhold som deltaker ikke kan påvirke (f.eks. feil på musikkanlegg, strømbrudd o.l.), skal deltaker få én ny start på en tid som hoveddommer bestemmer.
- 5.3 **SKADER**
Deltakeren og dens instruktør er ansvarlige for å gjennomføre nødvendig oppvarming og sørge for tilstrekkelig bespising før deltakeren skal stille til start. Konkurranser bør gjennomføres på en forsvarlig måte, der helse og trivsel er viktige faktorer. Hoveddommer kan stoppe utøvere som er synlig skadet eller ved tydelig sykdom, som gjør at det ikke er forsvarlig å fortsette eller å stille til start. Dette vil være en situasjonsvurdering der hoveddommers avgjørelse ikke kan påklages.

6.0 AKROBATISKE MOMENTER

6.1 AKROBATISKE MOMENTER

Akrobatiske momenter fra turn, det vil si hjulslagning, salto forover/bakover, flikk flakk/stift, walkover forover/bakover og butterfly, er ikke tillatt. Dette defineres som bevegelser der bena går over hodet og ned på gulvet, på motsatt side. Utføres akrobatiske moment i disse klassene vil startnummeret få 10 poeng i trekk fra poengsummen. Momenter som scissorroll, splitthopp, stupe kråke, håndstående/ balansegang på underarmene, layback, illusion og spagat er tillatt, med enkelte unntak i kategorien Majorettes. Se de respektive klassene.

6.2 LØFT

Det er tillatt med ulike løft av utøvere, men utøveren som løftes skal ikke være mer enn 1/2 kroppshøyde over hodehøyde på den/ de som løfter, dvs. total høyde for løft er 1 1/2 kroppshøyde fra gulvet, og vekten av den som løftes skal ligge på partner/troppsmedlemmer. Dette gjelder også pyramideformasjoner i høyden. Ved utføring av akrobatiske momenter på partner, eller løft mer enn 1 1/2 kroppshøyde fra gulvet, vil startnummeret få 10 poeng i trekk fra poengsummen.

7.0 BEDØMMING

7.1 INNLEDENDE RUNDER OG FINALER

Dersom arrangør velger å gjennomføre konkurransen med innledende runder og finaler, så regnes resultatene kun ut ifra poeng i finalen.

7.2 ANTALL DOMMERE

Hvert startnummer bedømmes av 2-4 dommere, med følgende unntak:

- For en mer effektiv konkurransegjennomføring kan Kortprogram og Twirlingklasser (unntatt Twirl team) bedømmes av én dommer, og denne må da være kvalifisert nasjonal eller internasjonal dommer
- Startnumre i Aspirantklassen kan bli vurdert av én dommer
- Tropper har minimum én poengtrekkdommer

7.3 UTREGNING AV POENGSUM

Hver dommer gir poeng for innhold og utførelse av programmet. I solo og duett er dommerne i tillegg ansvarlige for poengtrekk, mens i tropp benyttes egen poengtrekkdommer som viser frem trekket for dommerne. Bisitternes oppgave er å bistå med utregning og utfylling av skjema, samt sortering av papirer. Det skal være like mange bisittere som det er dommere i konkurransen.

Dommerens poengsummer gir grunnlag for hver dommers rangering. 1. plass gir 1 plasseringspoeng. 2. plass gir 2 plasseringspoeng osv. Med 2 eller flere dommere i settet, så summeres plasseringspoengene fra hver dommer på hvert startnummer. Resultatlisten sorteres da etter stigende plasseringspoeng, med den laveste summen øverst.

Eksempel:

Start-nr	Dommer A				Dommer B				Resultat			
	Poeng før trekk	Trekk	Poeng etter trekk	Plassering	Poeng før trekk	Trekk	Poeng etter trekk	Plassering	SUM plasseringspoeng	Sum poeng etter trekk	Sum poeng før trekk	Endelig plassering
22	81	1	80	2	80	1	79	1	3	159	161	2
16	84	3	81	1	81	3	78	2	3	159	165	1

Ved likhet i plasseringspoeng (slik som i eksempelet ovenfor), er det summen av poengene etter trekk som avgjør plassering. Ved poenglikhet også her, er det samlede poeng før trekk som avgjør plassering. Hvis det fortsatt er helt likt, blir det delt plassering. I eksempelet ovenfor vil derfor startnummer 16 komme på 1. plass, og startnummer 22 på 2. plass.

7.4 POENGFORDELING

Dommerskjemaene har 5 ulike inndelinger etter hva det dømmes etter. Se respektive klasser. I Kortprogram bedømmes hver øvelse separat, se kapittel 19.0.

7.4 POENGSKALA

Dommerne kan gi opptil 20 poeng pr inndeling i dommerskjema. Avhengig av teknisk kvalitet, innhold og oppbygging av koreografi og presentasjon, settes det poeng for utførelsen. Den totale poengsummen et startnummer får, kan bidra som veiledning for instruktør når det gjelder valg av divisjon:

Advanced / 1. divisjon	80,0 - 100,0 poeng
Intermediate / 2. divisjon	60,0 - 77,5 poeng
Beginner / 3. divisjon	0,0 - 57,5 poeng

7.5 ASPIRANT

I Aspirant blir det ikke gitt poeng, men skriftlig tilbakemelding/ veiledning fra dommerne.

8.0 GENERELT

8.1 INNGANG OG UTGANG

Det er viktig at konkurransen flyter effektivt tidsmessig. Tropper må derfor gjøre sin inngang og utgang til konkurransegulvet raskt og enkelt. Inngang og utgang bedømmes ikke.

8.2 FILMING OG FOTOGRAFERING

NMF er en organisasjon der medlemmenes opplevelse av å delta på våre arrangementer har stort fokus. Vi ønsker derfor å skjerme alle utøvere for uønsket opptak under oppvarming, samt i konkurransesituasjonen. På våre arrangementer er det derfor ikke tillatt å ta bilder eller gjøre opptak av andre, hverken i oppvarmingshall, eller når utøverne fremfører sine programmer, med mindre dette er tydelig avklart med de det gjelder på forhånd. Det er uansett ikke tillatt å filme eller fotografere i området rett bak eller rundt dommerbordene, og det oppfordres til å tenke sikkerhet når det gjelder stativer, skjøteledninger etc. Det er ikke tillatt å bruke blits da dette kan forstyrre utøverne.

I forkant av konkurranser blir korpene ved påmelding spurt om samtykke til at NMF kan publisere bilder av utøverne.

Ved brudd på disse reglene kan det bli krevet at bilder/opptak slettes, samt bortvisning fra arena.

9.0 DELTAKELSE PÅ NM

På NM Korpsdrill er det konkurranse i alle kategorier og klasser, unntatt i aldersinndelingen Aspirant og Juvenile. I tropp inviteres det til deltakelse i alle divisjoner. I solo og duett inviteres det til deltakelse i divisjonen Advanced. Kvalifisering til NM beskrives i NM-invitasjonen.

For å delta i NM må utøveren være fylt 11 år ved utgangen av året NM avholdes.

10.0 DELTAKELSE PÅ INTERNASJONALE MESTERSKAP

Når NMF-drillere skal delta for Norge på internasjonale mesterskap, så går de under navnet NBTA Norway, som driftes av NMF. NBTA Norway er medlem i National Baton Twirling Association (NBTA) Europe som arrangerer EM i drill, og World Federation of National Baton Twirling Associations (WFNBTA) som arrangerer VM. International Baton Twirling Federation (IBTF) er en paraplyorganisasjon for WFNBTA (korpsdrill) og World Baton Twirling Federation (WBTF) (sportsdrill) som arrangerer felles drillmesterskap.

For å delta i internasjonale mesterskap må utøveren være fylt 12 år ved utgangen av året det internasjonale mesterskapet avholdes.

NMF i samråd med dommerteamet gjør en vurdering når det gjelder antall som inviteres til å representere Norge internasjonalt i de ulike klassene. Utøvere som tas ut skal i tillegg til oppnådd plassering ha et høyt teknisk nivå.

Ved troppsuttak må samtlige troppsutøvere være registrert som aktivt medlem i det aktuelle korpset i NMFs gjeldende medlemsdatabase pr. 31. desember året før det internasjonale mesterskapet arrangeres.

På musikkorps.no finnes det mer informasjon om tidspunkt for uttak, uttaksmodul og -klasser/aldersklasser for de ulike internasjonale mesterskapene. Her ligger også oversikt over antall startnummer i hver klasse/aldersklasse som maksimalt inviteres.

10.1 INVITASJON OG RETNINGSLINJER FOR AKSEPT

Etter uttak til internasjonalt mesterskap, får solister, duetter og tropper en frist for aksept. Takker man nei til invitasjonen, kan tilbudet gå til en annen. Ved aksept av invitasjon, aksepterer man samtidig retningslinjene for å representere NMF internasjonalt.

I duett er det ikke anledning til å bytte ut det ene medlemmet i duetten, det skal være de samme to deltakerne som kan få representere Norge internasjonalt.

10.2 SEKSTIPROSENTSREGELN

Tropper må forholde seg til internasjonalt reglement når det gjelder antall medlemmer i troppen. I utgangspunktet skal det være de samme deltakerne i troppen som stiller internasjonalt som de som stilte i troppen da uttaket ble gjort. Sykdom, skade, flytting og andre årsaker kan likevel medføre ha behov for å justere troppene. I troppen som skal delta på internasjonalt mesterskap skal minimum 60 % av deltakerne ha deltatt i troppen ved uttakskonkurransen. Dette forholdet finner man ved å dele antall deltakere fra opprinnelig tropp som fortsatt er med i ny tropp med totalt antall deltakere i den nye troppen.

Eksempler:

- 8 deltakere på uttakskonkurransen hvorav 3 takker nei. Erstattes disse med 3 nye, blir forholdet 5 gjenværende delt på 8, totalt 62,5 %.
- 7 deltakere på uttakskonkurransen hvorav 3 takker nei. Erstattes disse med 2 nye, blir forholdet 4 gjenværende delt på 6, totalt 66,7 %.
- En tropp med 4 medlemmer på uttakskonkurransen som er tatt ut til å stille internasjonalt i en kategori med krav om 6-8 deltakere, kan bare supplere med nøyaktig 2, og må beholde alle de opprinnelige 4.
- Tropper med 6, 7, 8 eller 9 deltakere i Majorettes på uttakskonkurransen kan supplere opp til minimumskrav på 10 internasjonalt og fortsatt være innenfor sekstiprosentsregelen.
- Tropper som stiller i Majorettes på uttakskonkurransen med 4 eller 5 deltakere, vil med et supplement opp til 10 deltakere havne på henholdsvis 40 % og 50 %, og vil derfor ikke bli vurdert som kandidater til å representere NMF internasjonalt.

11.0 DISPENSASJONER

Eventuelle søknader om dispensasjon fra retningslinjene sendes til arrangør så tidlig som mulig.

DEL 2 - KLASSER I KORPSDRILL

TWIRLING

12.0 SOLO 1 BATON

- 12.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)
- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile beginner og intermediate
- Preteen beginner, intermediate og advanced
- Junior beginner, intermediate og advanced
- Senior beginner, intermediate og advanced
- Adult intermediate og advanced
- 12.2 KONKURRANSEAREAL
Utøver gjennomfører sin koreografi innenfor et område på ca 5 x 5 m.
- 12.3 MUSIKK
Standard musikk. Se punkt 3.0.
- 12.4 SALUTE
Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk.
- 12.5 PROGRAMMETS LENGDE
Koreografi skal fylle 01:30 - 02:00 minutter i Preteen, Junior, Senior og Adult, 01:00 - 02:00 i Aspirant og Juvenile. Tidtakingen starter og slutter med salute.
- 12.6 PRODUKSJON
I klassen Solo 1 Baton vises et selvvalgt program koreografert til standard musikk. I denne klassen er det ikke fokus på musikktilknytning eller bruk av kostyme og elementer i koreografi som skal fortelle en historie. Drillmomentene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og vise et godt utvalg av utøverens nivå innen drillteknikk. En stav pr. utøver. Andre instrumenter og effekter er ikke tillatt.
- 12.7 POENGFORDELING
- | | |
|-----------------------------|------|
| Variasjon | 20 p |
| Vanskelighetsgrad | 20 p |
| Tempo og kontroll | 20 p |
| Flyt og eleganse | 20 p |
| Fremførelse og presentasjon | 20 p |
- 12.8 POENGTREKK
- | | |
|-------------------------|------------------------|
| Mist | 0.5 p |
| Fall | 0.5 p |
| Delvis fall | 0.5 p |
| 2 hånds-mottak | 0.5 p |
| Brudd | 0.1 p |
| Linjebrudd | 0.1 p |
| Over- / undertid musikk | 0.1 p pr. sek |
| Feil utført salute | 0.5 p |
| Manglende salute | 1.0 p |
| Mer enn 5 stavmist | 2.0 p |
| Brudd på retningslinjer | 2.0 p pr. startnummer |
| Akrobatiske moment | 10.0 p pr. startnummer |

13.0 SOLO 2 BATON

13.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Preteen beginner, intermediate og advanced
- Junior beginner, intermediate og advanced
- Senior beginner, intermediate og advanced
- Adult intermediate og advanced

13.2 KONKURRANSEAREAL

Utøver gjennomfører sin koreografi innenfor et område på ca. 5 x 5 m.

13.3 MUSIKK

Standard musikk. Se punkt 3.0.

13.4 SALUTE

Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Den ene staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Den andre staven skal være i venstre hånd. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk.

13.5 PROGRAMMETS LENGDE

Koreografi skal fylle 01:30 - 01:45 minutter, og tidtaking starter og slutter med salute.

13.6 PRODUKSJON

I klassen Solo 2 Baton vises et selvvalgt program koreografert til standard musikk. I denne klassen er det ikke fokus på musikktolkning eller bruk av kostyme og elementer i koreografi som skal fortelle en historie. Drillmomentene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og vise et godt utvalg av utøverens nivå innen drillteknikk. Begge de to stavene skal være i bevegelse gjennom hele programmet, med så mange kombinasjoner som mulig. Formålet er at koreografien kun består av tostavsmomenter.

To staver pr. utøver. Andre instrumenter og effekter er ikke tillatt.

13.7 POENGFORDELING

Variasjon	20 p
Vanskelighetsgrad	20 p
Teknikk	20 p
Flyt og eleganse	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

13.8 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Feil utført salute	0.5 p
Manglende salute	1.0 p
Mer enn 5 stavmist	2.0 p
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

14.0 SOLO 3 BATON

14.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (*ingen divisjon*)
- Senior (*ingen divisjon*)
- Adult (*ingen divisjon*)

14.2 KONKURRANSEAREAL

Utøver gjennomfører sin koreografi innenfor et område på ca. 5 x 5 m.

14.3 MUSIKK

Standard musikk. *Se punkt 3.0.*

14.4 SALUTE

Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Den ene staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. De to andre stavene skal være i venstre hånd. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk.

14.5 PROGRAMMETS LENGDE

Koreografi skal fylle 01:00 - 01:45 minutter, og tidtaking starter og slutter med salute.

14.6 PRODUKSJON

I klassen Solo 3 Baton vises et selvvalgt program koreografert til standard musikk. I denne klassen er det ikke fokus på musikkolkning eller bruk av kostyme og elementer i koreografi som skal fortelle en historie. Alle de tre stavene skal være i bevegelse gjennom hele programmet, med så mange kombinasjoner som mulig innenfor både drill og sjonglering for å vise utøverens kontroll, timing og plassering, koordinasjon, konsentrasjon, korrekte linjer/plan, flyt, ambidekstri og kroppskontroll.

Tre staver pr. utøver. Andre instrumenter og effekter er ikke tillatt.

14.7 POENGFORDELING

Variasjon	20 p
Vanskelighetsgrad	20 p
Teknikk	20 p
Flyt og eleganse	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

14.8 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Feil utført salute	0.5 p
Manglende salute	1.0 p
Mer enn 5 stavmist	2.0 p
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

15.0 SOLO X STRUT

15.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile beginner og intermediate
- Preteen beginner, intermediate og advanced
- Junior beginner, intermediate og advanced
- Senior beginner, intermediate og advanced
- Adult intermediate og advanced

15.2 KONKURRANSEAREAL

Utøver gjennomfører program etter fast oppsett, i formasjonen X.

15.3 MUSIKK

Standard musikk. Se punkt 3.0.

15.4 SALUTE

Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Åpningssaluten skal være vendt mot den første diagonalen slik at man er klar til å starte på 1. linje. Den avsluttende saluten skal være vendt mot front (mot dommerne). Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk.

15.5 PROGRAMMETS LENGDE

Koreografi skal fylle 01:30 - 02:00 minutter, og tidtaking starter med 1. bevegelse og slutter med salute.

15.6 PRODUKSJON

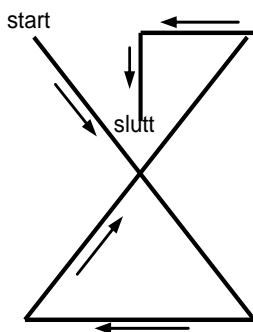
I klassen Solo X Strut skal utøveren vise en selvvalgt koreografi til standard musikk som viser variasjon, styrke, balanse og god kontroll med kropp og stav. Dette gjøres ved bruk av ulike hopp, lunge, piruetter, positurer, spark, kombinasjoner og stavbevegelser.

Det er ikke tillatt med mer enn 2 rotasjoner av staven (fullhand/ drilltekniske moment utført fra senter av staven) i én og samme hånd av gangen, fra første bevegelse til avsluttende salute.

Det er tillatt med ubegrenset bruk swings (sleng fra kulen), vertikalt og horisontalt. Rølls, flips, tohåndsspinn (front twirl), fingerdrill og aerials (kast) er ikke tillatt, da staven må være i kontakt med hånden gjennom hele koreografien.

Det er ikke tillatt med kneling eller bevegelse på gulvet, kun føtter skal berøre konkurransegulvet.

Koreografien følger formasjonen X:



- Startposisjon: Utøveren starter til venstre sett fra dommerne, bak på konkurransegulvet
- 1. linje: Diagonalt frem mot høyre hjørne sett fra dommerne, lengst frem på konkurransegulvet
- 2. linje: Rett linje fra høyre til venstre hjørne, passerer foran dommerpodiet
- 3. linje: Diagonalt bakover mot høyre hjørne bak på konkurransegulvet
- 4. linje: Rett linje mot venstre sett fra dommerne
- 5. linje: Rett linje mot front/dommere
- Sluttposisjon: Utøver kan avslutte valgfritt innenfor formasjonen X

Det er ikke tillatt med bevegelse diagonalt eller skjevt ut fra X-formasjonen. Det er tillatt å bevege seg tilbake langs linjene i formasjonen, før man fortsetter fremover igjen før start på ny linje.

Det skal gjennomføres minimum fire grunnleggende, obligatoriske marsjeringskritt - Basic Steps - plassert fire steder i koreografien:

- Ved start av bevegelse langs 1. linje, etter gjennomført salute
- Ved start av bevegelse langs 2. linje
- Ved start av bevegelse langs 3. linje
- Ved start av bevegelse langs 5. linje

De fire skrittene skal være det første som utføres idet man starter å bevege seg på en ny linje.

Det trekkes poeng der utøveren ikke følger takt og tempo i forhold til musikken.

En stav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

Etter avsluttende salute skal det ikke fremføres noen koreografi (drillmomenter eller dansebevegelser).

15.7	POENGFORDELING	
	Koreografi og Innhold	20 p
	Utført vanskelighetsgrad	20 p
	Teknikk, flyt og eleganse	20 p
	Timing	20 p
	Fremførelse og presentasjon	20 p
15.8	POENGTREKK	
	Mist	0.5 p
	Ute av takt	0.5 p
	Uautorisert drilling	0.5 p pr. rotasjon over max grense
	Manglende obligatoriske skritt	0.5 p pr. linje i X
	Kontakt med gulv / Delvis fall	0.5 p
	Brudd	0.1 p
	Linjebrudd	0.1 p
	Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
	Utførelse av koreografi etter avsluttende salute	0.5 p
	Feil utført salute	0.5 p
	Manglende salute	1.0 p
	Feil utført formasjonsmønster	1.0 p
	Mer enn 5 stavmist	2.0 p
	Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
	Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

16.0 TWIRL DUET

16.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Juvenile beginner og intermediate
- Preteen intermediate og advanced
- Junior intermediate og advanced
- Senior intermediate og advanced

16.2 KONKURRANSEAREAL

Duetten gjennomfører sin koreografi innenfor et område på 10 x 10 m.

16.3 MUSIKK

Standard musikk. Se punkt 3.0.

16.4 SALUTE

Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk. Det er nok at den ene duettdeltakeren utfører en salute. Dersom den andre også gjør det, skal også denne saluten utføres korrekt.

16.5 PROGRAMMETS LENGDE

Koreografi skal fylle 01:45 - 02:00 minutter, og tidtaking starter og slutter med salute.

16.6 PRODUKSJON

I klassen Twirl Duet vises et selvvalgt program koreografert til standard musikk. I denne klassen er det ikke fokus på musikktolkning eller bruk av kostyme og elementer i koreografi som skal fortelle en historie. Drillmomentene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og vise et godt utvalg av utøvernes nivå innen drillteknikk, og bør inneholde god bruk av samarbeid, formasjoner, bevegelse og exchanges.

En stav pr. utøver. Andre instrument og effekter er ikke tillatt.

16.7 POENGFORDELING

Drillteknikk og innhold	20 p
Samarbeid	20 p
Produksjon	20 p
Teknikk og utførelse	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

16.8 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Feil utført salute	0.5 p
Manglende salute	1.0 p
Mer enn 5 stavmist	2.0 p
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

17.0 TWIRL TEAM

17.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (2. og 1. divisjon)
- Senior (2. og 1. divisjon)

17.2 ANTALL

Aspirant, Juvenile, Preteen, Junior 2. divisjon og Senior 2. divisjon: Minimum 4 utøvere
Junior 1. divisjon og Senior 1. divisjon: Minimum 6, maksimalt 8 utøvere

17.3 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

17.4 SALUTE

Det skal utføres salute ved start og avslutning av koreografien. Staven skal holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk. Det er nok at én av deltakerne utfører en salute. Dersom flere også gjør det, skal også deres salute utføres korrekt.

17.5 MUSIKK

Standard musikk. *Se punkt 3.0.*

17.6 PROGRAMMETS LENGDE

Koreografien skal fylle 01:00 - 02:00 minutter i Aspirant og Juvenile, og 02:30 - 03:00 minutter i Preteen, Junior og Senior. Tidtaking starter og slutter med salute.

17.7 PRODUKSJON

I klassen Twirl Team vises et selvvalgt program koreografert til standard musikk. I denne klassen er det ikke fokus på musikktolkning eller bruk av kostyme og elementer i koreografi som skal fortelle en historie. Drillmomentene og kombinasjoner skal vise et godt utvalg av utøvernes nivå innen drillteknikk, og bør inneholde god bruk av samarbeid, formasjoner, bevegelse og exchanges. En stav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

17.8 POENGFORDELING

Drillteknikk og innhold	20 p
Samarbeid	20 p
Produksjon	20 p
Teknikk og utførelse	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

17.9 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Feil utført salute	0.5 p
Manglende salute	1.0 p
Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

DRILLDANS

18.0 DRILLDANS SOLO

18.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Preteen intermediate og advanced
- Junior intermediate og advanced
- Senior intermediate og advanced
- Adult intermediate og advanced

18.2 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

18.3 MUSIKK

Selvvalgt musikk. *Se punkt 3.0.*

18.4 MUSIKKTID

02:00 - 02:30 minutter

18.5 PRODUKSJON

I klassen Drilldans Solo vises et selvvalgt drill- og danseprogram koreografert etter selvvalgt musikk. Drill- og dansebevegelsene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og skal uttrykke musikkens stemninger, tempi og tema. Programmet skal vise et godt utvalg av utøverens nivå og uttrykksevne, både drill- og danseteknisk. Det bedømmes etter dans kombinert med drillteknikk, og utøverens formidlingsevne innenfor valgt musikkstil.

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

18.6 POENGFORDELING

Koreografi og Produksjon	20 p
Utført variasjon og vanskelighetsgrad	20 p
Drillteknikk	20 p
Utførelse og kroppsteknikk	20 p
Kunstnerisk uttrykk	20 p

18.7 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Mer enn 5 stavmist	2.0 p
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

19.0 KORTPROGRAM

- 19.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)
- Junior (ingen divisjon)
- Senior (ingen divisjon)
- Adult (ingen divisjon)
- 19.2 KONKURRANSEAREAL
Utøver gjennomfører sin koreografi innenfor et område på ca. 10 x 10 m.
- 19.3 MUSIKK
Standard musikk. Det er ulik musikk for kvinner og menn. Se punkt 3.0.
- 19.4 MUSIKKTID
Det er ingen tidtaking i kortprogram, men programmet må gjennomføres i løpet av tildelt musikk.
- 19.5 PRODUKSJON
Kortprogram består av 8 obligatoriske elementer som utføres i en fast rekkefølge med ansiktet mot front og med staven i standardretning (med klokka). De obligatoriske elementene skal starte på første telling (telling 1) i de ulike åtterne. Tempo og ferdighetsnivå vil bestemme hvor lang tid utøveren bruker på å fullføre hvert enkelt element, det er ikke noe minimumstid for hvert element. Fra og med første telling i et element er det 2x8 tellinger før neste element starter. Mellom hvert element brukes den ledige tiden effektivt til å finne tilbake til senter av gulvet. Eventuelt tilleggsmateriale mellom elementene blir ikke bedømt.

Tabellen under viser oppbygningen til Kortprogrammet. På www.musikkorps.no finnes en mer detaljert beskrivelse samt video. Tellingene i beskrivelsen er ment som en veiledning, utøveren kan bruke kortere eller lenger tid, så lenge alle 8 elementer starter på riktig telling i musikken.

Tellinger	Innhold
16	
8	1. Travelling Complex (vertical right hand release, chassè, grand Jetè, right hand standard catch).
8	
8	2. Vertical 1 ½ spin, blind catch, matched hand pass, right hand vertical flourish to front
8	
8	3. 4 continuous elbow rolls with right arm layout
8	
8	4. 2 ½ continuous flat neck rolls
8	
8	5. Horizontal left toss, 1 ½ spin to right, right hand flat back catch, vertical right hand flourish to front
8	
8	6A. Contact Material Vertical
8	
8	6B Contact Material Horizontal
8	
8	7. Vertical right release, reverse illusion, right hand standard catch
8	
8	8. Vertical right hand thumb toss, 2 spin, left hand catch
8	
8	Stand and wait for music

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

Ved mist eller stopp (rolls) med staven, stopper også bedømmelsen av elementet der staven ble mistet/stoppet. Ved mist skal man fullføre bevegelsene uten stav. Dommerne vil da vurdere hva som ble utført og på hvilket nivå det ble utført. Unntaket er i element nr. 6A der utøveren ved mist skal ta opp staven og fullføre element 6B.

19.6 POENGFORDELING

Hvert obligatoriske element bedømmes på en skala fra 0 til 10 poeng, hvor også tideler benyttes. Elementene bedømmes etter perfektjon på drillteknikk og kroppsteknikk, samt om momentene er utført etter beskrivelsen og starter på riktig telling.

I bedømmingen av hvert element kan utøveren få ulike trekk som senker poengsum. Tabellen nedenfor viser de ulike trekkene som påvirker poengsummen man får. Elementene består av en *inngang* (f.eks. flourish + whip), en *kjerne* (f.eks. 1 ½ spin) og en *utgang* (f.eks. flourish). Unntak er element 6A og 6B (Contact material) som ikke har en avgrenset inngang, kjerne og utgang.

Type feil	Trekk
Mist i kjernen av elementet	2 p
Mist i utgangen av elementet	0.5 p
Mist i element 6A / 6B	2 p per mist
Avvik fra beskrivelsen av elementene	0.5 - 1.0 p per feil/mangel (avhengig av type feil)
Færre rolls eller spins enn beskrevet	2 p
Flere rolls eller spins enn beskrevet	1 p
Ufullstendig utført rolls	2 p

Dersom en utøver gjør feil element (bytter om rekkefølgen) så gis det 0 poeng for det aktuelle elementet. Dersom utøver gjør spin motsatt vei av det som er beskrevet, så gis det 0 poeng. Utføres riktig element, så er 0.5 poeng den laveste mulige poengsummen per element, og 10 er den høyeste. Dersom utøveren mister staven i inngangen til elementet, gis det maksimalt 0.5 poeng.

Dommerne setter én score for element 6A, og en annen score for element 6B. Deretter regnes det ut et gjennomsnitt av disse to som blir gjeldende som score for et samlet Contact material-element. Maksimal oppnåelig poengsum i Kortprogram er 80,0 poeng.

19.7 POENGTREKK

Det trekkes 0.1 poeng fra poengsummen hver gang en utøver ikke starter det obligatoriske elementet på første telling (telling 1).

20.0 DRILLDANS DUETT

20.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Preteen intermediate og advanced
- Junior intermediate og advanced
- Senior intermediate og advanced

20.2 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

20.3 MUSIKK

Selvvalgt musikk. *Se punkt 3.0.*

20.4 MUSIKKTID

02:00 - 02:30 minutter i Junior og Senior, 01:30 - 02:00 i Preteen.

20.5 PRODUKSJON

I klassen Drilldans Duett vises et selvvalgt drill- og danseprogram koreografert etter selvvalgt musikk. Drill- og dansebevegelsene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og skal uttrykke musikkens stemninger, tempi og tema.

Programmet skal vise et godt utvalg av utøvernes nivå og uttrykksevne, både drill- og danseteknisk, og bør inneholde god bruk av formasjoner, bevegelse og exchanges. Det bedømmes etter dans kombinert med drill og musikktolkning, og samarbeid vektlegges.

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

20.6 POENGFORDELING

Koreografi og Innhold	20 p
Samarbeid	20 p
Drillteknikk	20 p
Utførelse og Kroppsteknikk	20 p
Kunstnerisk uttrykk	20 p

20.7 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Mer enn 5 stavmist	2.0 p
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

21.0 DRILLDANS TROPP

21.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (3. divisjon, 2. divisjon og 1. divisjon)
- Senior (2. og 1. divisjon)

21.2 ANTALL

Minimum 4 utøvere

21.3 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

21.4 MUSIKK

Selvvalgt musikk. *Se punkt 3.0.*

21.5 MUSIKKTID

02:30 - 03:30 minutter i Preteen, Junior og Senior. 01:00 - 02:00 i Aspirant og Juvenile.

21.6 PRODUKSJON

I klassen Drilldans tropp vises et selvvalgt drill- og danseprogram koreografert etter selvvalgt musikk. Drill- og dansebevegelsene skal koreograferes i en sammenheng (utføres samtidig) og skal uttrykke musikkens stemninger, tempi og tema.

Programmet skal vise et godt utvalg av utøvernes nivå og uttrykksevne, både drill- og danseteknisk, og bør inneholde god bruk av formasjoner, bevegelse og exchanges.

Det bedømmes etter dans kombinert med drill og musikkolkning.

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

21.7 POENGFORDELING

Koreografi og Produksjon	20 p
Utført variasjon og vanskelighetsgrad	20 p
Drillteknikk	20 p
Utførelse og Kroppsteknikk	20 p
Kunstnerisk uttrykk	20 p

21.8 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
Delvis fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

22.0 POM PONS

22.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)
- Åpen klasse (ingen aldersklasser eller divisjoner)

22.2 ANTALL
Minimum 10 utøvere

22.3 KONKURRANSEAREAL
Bruk av hele konkurransegulvet

22.4 MUSIKK
Selvvalgt musikk. Se punkt 3.0.

22.5 MUSIKKTID
02:30 - 03:30 minutter

22.6 PRODUKSJON
I klassen Pom Pons vises et selvvalgt program koreografert etter selvvalgt musikk. Dansebevegelsene skal koreograferes i en sammenheng og skal uttrykke musikkens stemninger, tempi og tema. Programmet skal vise et godt utvalg av utøvernes nivå og uttrykksevne, og skal inneholde god bruk av formasjoner og danseteknikk. Det er ikke tillatt å repetere deler av programmet.

Det er ikke tillatt med kast av pom pons, hverken til seg selv eller i exchanges.

Det er tillatt å legge pom pons på gulvet, så lenge man samtidig holder i denne. Det er ikke tillatt å legge fra seg pom pons på gulvet, dette vil bli regnet som mist og gir 0.5 poeng i trekk pr. pom pons. Det er tillatt å bytte pom pons mellom utøvere, men uten kast.

To pom pons pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

22.7	POENGFORDELING	
	Koreografi og Produksjon	20 p
	Innhold	20 p
	Samarbeid	20 p
	Teknisk gjennomføring	20 p
	Kunstnerisk uttrykk	20 p

22.8	POENGTREKK	
	Mist	0.5 p
	Fall	0.5 p
	Delvis fall	0.5 p
	Ute av takt	0.5 p
	Manglende synkronisering	0.1 p
	Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek.
	Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
	Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

23.0 TWIRLING CORPS

- 23.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)
- Åpen klasse (ingen aldersklasser eller divisjoner)
- 23.2 ANTALL
Minimum 12 utøvere
- 23.3 KONKURRANSEAREAL
Bruk av hele konkurransegulvet
- 23.4 MUSIKK
Selvvalgt musikk. Se punkt 3.0.
- 23.5 MUSIKKTID
04:00 - 05:00 minutter
- 23.6 PRODUKSJON
I klassen Twirling Corps vises et selvvalgt program koreografert etter selvvalgt musikk. Koreografien skal inneholde varierte drillbevegelser, samarbeidssekvenser, exchanges, dansebevegelser, formasjoner, formasjonskifter og forflytning. Twirling Corps blir bedømt etter drill- og kroppsteknikk, produksjon, bevegelse og kvaliteten på forflytninger, kontinuitet, overganger og formasjoner. I tillegg vurderes presisjon, likhet og underholdningsverdi.

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

- 23.7 POENGFORDELING
- | | |
|---------------------------|------|
| Koreografi og Produksjon | 20 p |
| Innhold | 20 p |
| Samarbeid | 20 p |
| Teknikk | 20 p |
| Utførelse og presentasjon | 20 p |
- 23.8 POENGTREKK
- | | |
|--------------------------|------------------------|
| Mist | 0.2 p |
| Fall | 0.2 p |
| Delvis fall | 0.2 p |
| 2 hånds-mottak | 0.2 p |
| Ute av takt | 0.2 p |
| Brudd | 0.1 p |
| Linjebrudd | 0.1 p |
| Manglende synkronisering | 0.1 p |
| Over- / undertid musikk | 0.1 p pr. sek. |
| Mer enn 10 stavmist | 2.0 p pr. startnummer |
| Brudd på retningslinjer | 2.0 p pr. startnummer |
| Akrobatiske moment | 10.0 p pr. startnummer |

MAJORETTES

24.0 TRADITIONAL MAJORETTES CORPS

24.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (*ingen divisjon*)
- Senior (*ingen divisjon*)

24.2 ANTALL UTØVERE Minimum 4 utøvere

24.3 KONKURRANSEAREAL Bruk av hele konkurransegulvet

24.4 MUSIKK Selvvalgt marsj, spilt av korps. En marsj er musikk med taktfast rytme i 2/4, 4/4 eller 6/8 takt, med et tempo mellom 96 og 140 pulsslag i minuttet. Som oftest er marsjer på ca. 112-126 slag i minuttet. Se punkt 3.0.

24.5 MUSIKKTID 02:00 - 03:00 minutter

24.6 PRODUKSJON Programmet settes sammen av marsjering med innslag av enkle danseserier, i tillegg til drillkombinasjoner, ripler, effekter, formasjoner, formasjonsskifter, samarbeidssekvenser og forflytninger / bruk av gulvet, koreografert til musikkvalget. Det bør vises god grunnleggende drillteknikk og kroppsholdning, samt presisjon og likhet.

Minimum én utøver må utføre tradisjonell salute på starten og slutten av koreografien. Da skal staven holdes i høyre hånd, opp til venstre skulder, front mot dommere. Storekula skal peke opp, og tommelen skal peke ned mot lillekula. Albuen skal være i skulderhøyde, og knoken skal berøre skulderhulen eller kragebenet. Kroppen skal være i stående posisjon, med begge føtter på gulvet (plassering av føtter er valgfritt). Posisjonen skal holdes i minimum 2 tellinger. Salute som ikke utføres korrekt medfører poengtrekk.

Det er nok at en av deltakerne utfører en salute. Dersom flere også gjør det, skal også deres salute utføres korrekt.

Alle utøvere skal benytte én drillstav gjennom hele koreografien. Det er ikke tillatt å legge fra seg staven på gulvet. Det er anledning til å ha med en leder som benytter tamburstav. Andre instrument er ikke tillatt.

Det er tillatt med deadstick / mellombevegelser, fullhand twirls, passes og swings. Det er ikke tillatt med fingerdrill, rolls, flips, aerials og exchanges. Staven skal være i kontakt med hånden gjennom hele koreografien. Det er ikke tillatt med knestående, bevegelser nede på gulvet eller illusion.

24.7 POENGFORDELING

Marsjering og bevegelse	20 p
Samarbeid	20 p
Utførelse og spesialeffekter	20 p
Produksjon	20 p
Underholdningsverdi	20 p

24.8	POENGTREKK	
	Mist	0.2 p
	Fall	0.2 p
	Ute av takt	0.2 p
	Linjebrudd	0.1 p
	Manglende synkronisering	0.1 p
	Over- / undertid	0.1 p pr. sek
	Feil utført salute	0.5 p
	Manglende salute	1.0 p
	Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
	Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
	Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

25.0 EXHIBITION MAJORETTE CORPS

25.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (*ingen divisjon*)
- Senior (*ingen divisjon*)

25.2 ANTALL UTØVERE

Minimum 4 utøvere

25.3 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

25.4 MUSIKK

Selvalgt musikk som er egnet til marsjering. Se punkt 3.0.

25.5 MUSIKKTID

02:00 - 03:00 minutter

25.6 PRODUKSJON

I klassen Exhibition Majorette Corps vises en koreografi med ulike marsjeringstyper og dans, med hovedvekt på marsjering, kombinert med drillbevegelser som er koreografert til musikkvalget. Dansekombinasjonene bør fordeles mellom marsjeringssøkvansene. Det bør vises god presisjon og grunnleggende drillteknikk innen contact material, rolls og aerials, holdning og bevegelse, sammen med god bruk av formasjoner og forflytninger.

En drillstav pr. utøver. Tostavsekvenser er tillatt, men ikke trestavsekvenser. Andre instrument er ikke tillatt.

Exchanges er tillatt. Det er kun tillatt med max 2 turn med ulike mottak (også f.eks. på rygg eller ved nakke). Illusion er ikke tillatt. Det er ikke tillatt med bevegelse nede på gulvet, med unntak av start- og sluttposisjon.

25.7 POENGFORDELING

Marsjering	20 p
Dans	20 p
Drilling	20 p
Produksjon	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

25.8 POENGTREKK

Mist	0.2 p
Fall	0.2 p
2 hånds-mottak	0.2 p
Ute av takt	0.2 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid	0.1 p pr. sek
Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

26.0 PARADE CORPS

- 26.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)
- Aspirant (ingen divisjon)
- Juvenile (ingen divisjon)
- Preteen (ingen divisjon)
- Junior (ingen divisjon)
- Senior (ingen divisjon)
- 26.2 ANTALL UTØVERE
Minimum 4 utøvere
- 26.3 KONKURRANSEAREAL
Bruk av hele konkurransegulvet, i gitt formasjonsmønster.
- 26.4 MUSIKK
Selvvalgt musikk som er egnet til marsjering. Se punkt 3.0.
- 26.5 MUSIKKTID
03:00 - 04:00 minutter i Preteen, Junior og Senior, 02:00 - 03:00 minutter i Aspirant og Juvenile.
- 26.6 PRODUKSJON
Koreografien settes sammen på en slik måte at den kan benyttes i parade, og består av kontinuerlig fotbevegelse.

En drillstav pr. utøver. Andre instrument er ikke tillatt.

Exchanges er tillatt, men det er kun tillatt med max 2 turn. Illusion er ikke tillatt. Det er ikke tillatt å legge fra seg staven på gulvet.

Kontinuerlig fotbevegelse er et krav. Dette defineres som at hele foten må løftes opp fra gulvet, ikke bare hel eller tå. Bevegelse av fot skal skje minimum på hvert andre slag i musikken, og inkluderer marsjering, stepping, tapping, hopp, hinking osv. Ulike marsjeringstyper som half steps, step kicks osv. kan benyttes, så lenge man opprettholder kravet om kontinuerlig fotbevegelse.

Tillatte løsninger:

- På slag - fot settes i gulvet på hvert slag i musikken
- Halvt tempo - fot settes i gulvet på hvert andre slag i musikken
- Dobbelt tempo - fot settes i gulvet to ganger pr. slag i musikken

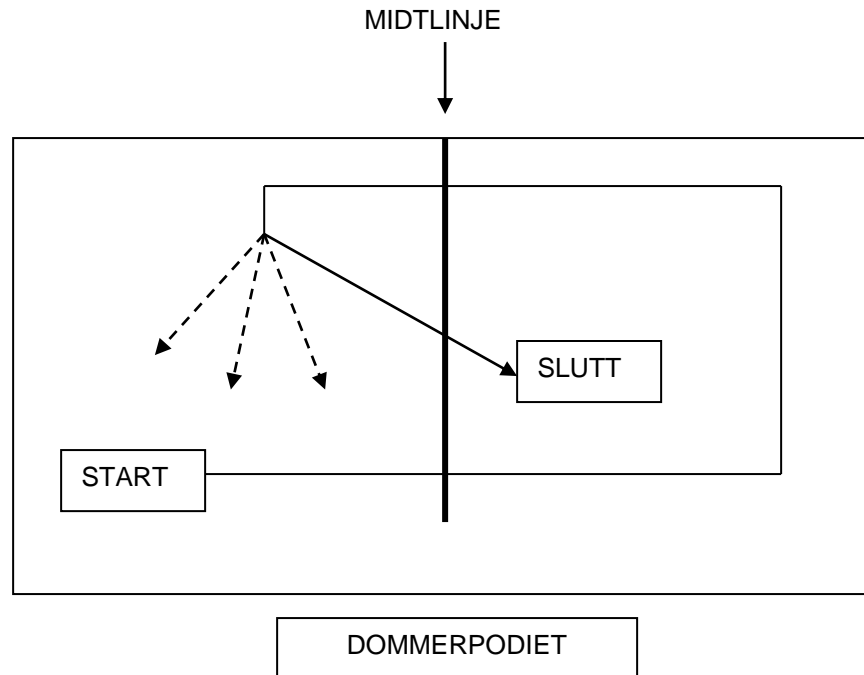
Troppen, med samtlige utøvere, må begynne med kontinuerlig fotbevegelse innen 10 sekunder etter musikkstart. Knestående er ikke tillatt, med unntak av start-/ sluttposisjon (dvs. det er tillatt før kontinuerlig fotbevegelse har startet).

Paradeformasjon:

- Startposisjon: troppen samlet i formasjon lengst frem på konkurransegulvet, til venstre for midtlinjen (sett fra dommerpodiet).
- Troppen beveger seg bortover foran dommerpodiet, krysser midtlinjen for første gang og beveger seg mot første vending
- Troppen beveger seg i formasjon ned mot bakre høyre hjørne (sett fra dommerpodiet) til andre vending.
- Troppen beveger seg videre bortover, krysser midtlinjen for andre gang beveger seg bortover mot bakre venstre hjørne (sett fra dommerpodiet), mot tredje vending.
- Tredje vending, mot front, kan ikke gjennomføres før første rekke i troppen har passert midtlinjen for andre gang

- Så snart en utøver har utført tredje vending, kan denne bevege seg hvor som helst på gulvet
- Så snart hele troppen har passert midtlinjen for andre gang, kan det dannes selvvalgte formasjoner og forflytninger fritt på konkurransearealet (som når en parade ender opp på et torg, i en park e.l. for oppvisning), for den siste del av koreografien. Denne delen bør ikke overstige 1:30 minutt i lengde.
- Sluttposisjon: samtlige utøvere må passere midtlinjen for tredje gang og avslutte i formasjon til høyre for midtlinjen (sett fra dommerpodiet)

Tegning av paradeformasjon:



26.7 POENGFORDELING

Drillinnhold	20 p
Marsjering og bevegelse	20 p
Utførelse og spesialeffekter	20 p
Produksjon	20 p
Underholdningsverdi	20 p

26.8 POENGTREKK

Mist	0.2 p
Fall	0.2 p
2 hånds-mottak	0.2 p
Ute av takt	0.2 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over-/ undertid musikk	0.1 p pr. sek
Stopp i kontinuerlig fotbevegelse	2.0 p pr. tropp
Stopp i kontinuerlig fotbevegelse	0.1 p pr. utøver
Feil kryssing av midtlinje (sluttposisjon)	2.0 p
Feil utført formasjonsmønster	2.0 p
Ikke tillatt drillmoment (turns/ illusion)	2.0 p
Kneling / bevegelse nede på gulvet	2.0 p
Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

27.0 SHOWTWIRL CORPS

27.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (*ingen divisjon*)
- Senior (*ingen divisjon*)

27.2 ANTALL

Minimum 4 utøvere

27.3 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

27.4 MUSIKK

Selvvalgt musikk. Se punkt 3.0.

27.5 MUSIKKTID

03:00 - 04:00 minutter i Preteen, Junior og Senior, 02:00 - 03:00 minutter i Aspirant og Juvenile.

27.6 PRODUKSJON

I klassen Showtwirl Corps vises et selvvalgt program koreografert etter selvvalgt musikk. Koreografi og kostyme bør i størst mulig grad uttrykke musikkens stemninger og tema, og vise utøvernes tekniske nivå innen drill og dans, samt uttrykksevne. Det benyttes drillstav og ulike instrumenter / redskaper og effekter. Deltakeren velger selv antall og type instrumenter som benyttes i løpet av programmet, men det skal være minimum 2 typer instrument, i tillegg til drillstav.

Hovedfokus er kombinasjoner med drill og dans, mens redskapene skal brukes for å utfylle koreografien og uttrykke tema, historie, stemning e.l. Lysstav kan ikke brukes i konkurranse. Alle medbrakte instrumenter må benyttes (brukes, holdes eller i det minste berøres) i løpet av musikktiden. Det er ikke tillatt med kulisser / baktepper.

Instrument og effekter som benyttes plasseres på gulvet av utøverne selv, før startposisjon inntas. Utøverne må selv rydde konkurransegulvet for instrument og effekter etter fremføring. Troppen har inntil 1 minutt på å plassere redskapene før koreografien starter, og inntil 1 minutt på å tømme gulvet etter opptreden.

Alle utøverne må både starte og slutte med et redskap i hånden. Alle skal også bruke et eller annet redskap til enhver tid, men det er tillatt å være uten i max 16 tellinger idet man skifter til et annet redskap. Ingen av utøverne kan forlate konkurransegulvet under opptreden.

27.7 POENGFORDELING

Koreografi og produksjon	20 p
Innhold	20 p
Samarbeid	20 p
Teknisk gjennomføring	20 p
Kunstnerisk uttrykk	20 p

27.8	POENGTREKK	
	Mist	0.2 p
	Fall	0.2 p
	2 hånds-mottak	0.2 p
	Brudd	0.1 p
	Linjebrudd	0.1 p
	Manglende synkronisering	0.1 p
	Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
	Overtid oppsett / fjerning redskaper	0.1 p pr. sek
	Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
	Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
	Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer

28.0 BATONFLAG TEAM

28.1 ALDERSKLASSER OG DIVISJONER (se punkt 2.1 og 2.2)

- Aspirant (*ingen divisjon*)
- Juvenile (*ingen divisjon*)
- Preteen (*ingen divisjon*)
- Junior (*ingen divisjon*)
- Senior (*ingen divisjon*)

28.2 ANTALL

Minimum 6, maksimalt 10 utøvere

28.3 KONKURRANSEAREAL

Bruk av hele konkurransegulvet

28.4 MUSIKK

Selvvalgt musikk. Se punkt 3.0.

28.5 MUSIKKTID

02:00 - 03:00 minutter

28.6 PRODUKSJON

I klassen Baton Flag Team vises et selvvalgt program med marsjering og dans kombinert med drillbevegelser med flaggstav. Koreografien bør inneholde god variasjon innenfor formasjoner og formasjonsskifter.

Én flaggstav pr utøver. Flaggstav er en spesiallaget stav som det er festet et stoffstykke av lett materiale på. Flagget kan være 65-75 cm langt, og selve flaggstaven skal være max. 75 cm der det er ett flagg påfestet. Dersom det benyttes stav med ett flagg i hver ende av staven (til sammen to flagg) er det ingen grense på stavlengde. Exchanges er tillatt. Det er ikke tillatt med bevegelse nede på gulvet, med unntak av start- og sluttposisjon (max 16 tellinger). Flaggstaven skal ikke legges på gulvet gjennom hele produksjonen. Det er tillatt med max 2 turn. Illusion er ikke tillatt. Ingen andre redskaper enn flaggstav er tillatt.

28.7 POENGFORDELING

Koreografi og innhold	20 p
Samarbeid	20 p
Produksjon og effekter	20 p
Teknisk gjennomføring	20 p
Fremførelse og presentasjon	20 p

28.8 POENGTREKK

Mist	0.5 p
Fall	0.5 p
2 hånds-mottak	0.5 p
Ute av takt	0.5 p
Brudd	0.1 p
Linjebrudd	0.1 p
Manglende synkronisering	0.1 p
Over- / undertid musikk	0.1 p pr. sek
Mer enn 10 stavmist	2.0 p pr. startnummer
Brudd på retningslinjer	2.0 p pr. startnummer
Akrobatiske moment	10.0 p pr. startnummer