

DOMMERSKJEMA KORTPROGRAM



Konkurranse:		Startnr.:		Dommersett:	
Korpsnavn/navn:					
				Dommer:	

0 - 10 poeng (*)

1	Travelling Complex (vertical RH release, chassé, grand jeté, RH standard catch).	
---	--	--

2	Vertical RH release, 1 ½ spin, LH blind catch	
---	---	--

3	4 continuous elbow rolls with right arm layout	
---	--	--

4	2 ½ continuous flat neck rolls	
---	--------------------------------	--

5	Horizontal LH toss, 1 ½ spin to right, RH flat back catch	
---	---	--

Contact Material Vertical:

6A	Thumb flip RH to LH. LH backhand flip RH back catch, RH thumb flip (flash back) RH back catch		Gjennomsnitt

Contact Material Horizontal:

6B	2 x RH hor. thumb flip catch overhead, first catch RH, then catch LH. LH release behind back to RH backhand catch		
----	---	--	--

7	Vertical right release, reverse illusion, RH standard catch	
---	---	--

8	Vertical right hand thumb toss, 2 spin, LH catch	
---	--	--

		SUM	
Fratrekk ved å ikke starte elementet på 1. telling:		TREKK	
(0.1 p trekk pr. gang) Antall ganger: 1 2 3 4 5 6 7 8		TOTAL	

(*): Mulige fratrekk fra score for hvert element

Type feil	Trekk
Mist i kjernen av elementet	2 p
Mist i utgangen av elementet	0.5 p
Mist i element 6A / 6B	2 p per mist
Avvik fra beskrivelsen av elementene	0.5 - 1.0 p per feil/mangel (avhengig av type feil)
Færre rolls eller spins enn beskrevet	2 p
Flere rolls eller spins enn beskrevet	1 p
Ufullstendig utført rolls	2 p
Dersom en utøver gjør feil element (byter om rekkefølgen) så gis det 0 poeng for det aktuelle elementet. Dersom utøver gjør spin motsatt vei av det som er beskrevet, så gis det 0 poeng. Utføres riktig element, så er 0.5 poeng den laveste mulige poengsummen per element, og 10 er den høyeste. Dersom utøveren mister staven i inngangen til elementet, gis det maksimalt 0.5 poeng.	

Dommer: